

BOBS SPANNENDER ARBEITSTAG

Bedienungsanleitung

Zubehör für







SUPER RTL

Liebe Eltern,

*wir von **VTech®** sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Sie haben ein Produkt aus unserer Reihe **V.Smile® - Das Lernspiel-System** gekauft. Unsere **V.Smile®** Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten-, Vorschul- und Schulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit klassischen Lernthemen zu beschäftigen. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Die Geschicklichkeit und das Reaktionsvermögen Ihres Kindes können durch die verschiedenen Lernspiele gesteigert werden.*

*Die individuelle Gestaltung der **V.Smile®** Produkte, die altersgemäßen Inhalte und Themen werden Ihr Kind begeistern!*

Das kindgerechte Design und die der Altersstufe angepasste Bedienung erlauben Ihrem Kind, sich spielerisch Kenntnisse und Fähigkeiten anzueignen, damit Lernen in der Schule leichter fällt.

*Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech®** viel Spaß beim Spielen und Lernen!*

*Mehr Informationen zu **VTech®** und weiteren **VTech®** Lernspielprodukten finden Sie unter: **www.vtech.de***

EINLEITUNG

Im **V.Smile® Lernspiel Bob der Baumeister „Bobs spannender Arbeitstag“** erlebt Ihr Kind eine Welt voller Lern- und Spielspaß. Bob der Baumeister hilft den Menschen in der Stadt und dabei hat er viel zu tun! Nun braucht Bob der Baumeister dringend Hilfe, um alle Aufgaben vollständig lösen zu können. Für einen abwechslungsreichen Spielspaß sorgen zwei verschiedene Spielvarianten. Im Abenteuer-Modus und im Lernspiel-Modus werden Lernthemen wie Buchstaben, Formen, Farben und Werkzeuge behandelt sowie das logische Denken und das Gedächtnis Ihres Kindes gefördert. Der 2-Spieler-Modus sorgt für ein gemeinschaftliches Lern- und Spielvergnügen mit Freunden. Zwei Schwierigkeitsstufen bieten lang anhaltenden Spielspaß und steigern das Selbstvertrauen Ihres Kindes. Mit dem Sing mit-Modus lernt Ihr Kind seine musikalische Seite kennen.

Überzeugen Sie sich selbst und helfen Sie gemeinsam mit Bob dem Baumeister den Menschen in der Stadt. Wir von **VTech®** wünschen Ihnen dabei viel Spaß beim Spielen und Lernen.



INHALT DER PACKUNG

- **V.Smile® Lernspiel Bob der Baumeister „ Bobs spannender Arbeitstag“**
- Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien, Draht und Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Untersuchen Sie das Spielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal durchgeführt werden

ENERGIEVERSORGUNG

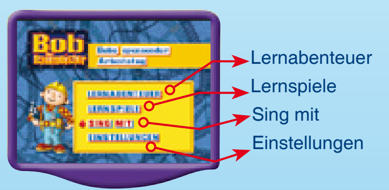
Die **V.Smile® Lernspielkassette** benötigt keine Batterien. Diese Lernspielkassette wird nur über die **V.Smile® Lernkonsole** mit Strom versorgt.

HAUPTEINSTELLUNGEN

1. Prüfen Sie zu Beginn, ob die **V.Smile® Lernkonsole** ausgeschaltet ist.
2. Stecken Sie die **V.Smile® Lernspielkassette** fest in den **Steckplatz** und achten Sie darauf, dass die Vorderseite der Kassette zu Ihnen zeigt.
3. Schalten Sie Ihr Fernsehgerät ein.
4. Wählen Sie den Video- bzw. den AV-Kanal an Ihrem Fernsehgerät aus.
5. Durch das Drücken der **Ein-Taste** schalten Sie die **V.Smile® Lernkonsole** ein. Als Erstes erscheint das **VTech®** Logo auf Ihrem Bildschirm. (Sollten Sie nach dem Einschalten der **V.Smile® Lernkonsole** kein Bild bekommen, so lesen Sie bitte genau die Bedienungsanleitung Ihres Fernseh- bzw. Videogeräts.)
6. Sie gelangen nun automatisch zum Hauptmenü des eingesteckten **V.Smile® Lernspiels.**

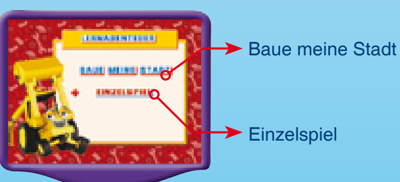
AUSWAHL DES SPIELMODUS

Bewegen Sie den Joystick nach oben oder nach unten, um einen Spielmodus auszuwählen. Drücken Sie die **OK-Taste** des Joysticks, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



1. Lernabenteuer

In diesem Spielmodus begleiten Sie Bob den Baumeister beim Reparieren von Mauern und Rohren oder bei der Werkzeugsuche. Wenn Sie „Baue meine Stadt“ auswählen, spielen Sie die Abenteuerspiele in eine Rahmenhandlung eingebettet. Beim Einzelspiel können Sie ein beliebiges Spiel auswählen und beliebig oft spielen.

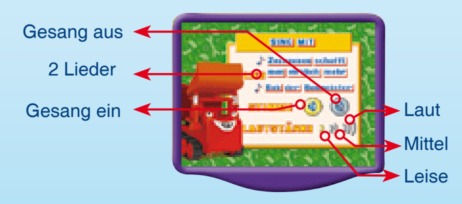


2. Lernspiele

Im Menü Lernspiele können Sie frei wählen, welches der drei Lernspiele Sie erleben möchten. Dabei steht jedes Lernspiel für ein bestimmtes Lernziel. Hier können Sie auch mit Hilfe des Joysticks die Schwierigkeitsstufe wählen. Die Schwierigkeitsstufe „Leicht“ stellen Sie ein, indem Sie das Feld mit dem einzelnen Schraubenschlüssel aktivieren. Schwierigkeitsstufe „Schwer“ stellen Sie ein, indem Sie das Feld mit den zwei Schraubenschlüsseln aktivieren. Drücken Sie die **OK-Taste** zur Bestätigung. Bewegen Sie den Joystick, um das gewünschten Lernspiel zu markieren und drücken Sie die **OK-Taste**, um zu bestätigen.

3. Sing mit

Zuerst können Sie Einstellungen zur Musik vornehmen.



In diesem Spielmodus können Sie zwei Lieder singen. Darunter das Original-Titellied aus der TV-Serie.

4. Einstellungen

Wählen Sie im Menü „Einstellungen“ zwischen Musik, Energie und Übungsrunde, um entsprechende Änderungen vorzunehmen. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellungen zu bestätigen.



Wenn Sie mit der Übungsrunde spielen, erhalten Sie genauere Spielanweisungen. Dies ist insbesondere am Anfang sehr hilfreich.

Auswahl der Spielmöglichkeiten

1. Bitte beachten Sie die sprachlichen Hinweise, die Sie durch das Menü führen.
2. Bewegen Sie den Joystick wahlweise nach links oder rechts und drücken Sie die **OK-Taste** zur Bestätigung.
3. Im Lernspiel-Modus können Sie mit dem Joystick auswählen, welches Fahrzeug Sie spielen möchten. Drücken Sie zur Bestätigung die **OK-Taste.**

Spielstart

- Für den Modus Lernabenteuer, wählen Sie bitte das Feld „Lernabenteuer“ aus.
- Für den Modus Lernspiele, wählen Sie bitte das Feld „Lernspiele“ aus.
- Für den Sing mit Modus wählen Sie bitte das entsprechende Feld aus.

ZUSATZFUNKTIONEN

Hilfe-Taste

Drücken Sie die **Hilfe-Taste**, damit Anweisungen wiederholt werden oder um Hinweise zu bekommen, die zur Lösung der Aufgaben nützlich sind.

Ende-Taste



Wenn Sie die **Ende-Taste** während des Spiels betätigen, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das Spiel wirklich verlassen möchten. Wenn dies der Fall ist, wählen Sie die Antwort „**Ja**“. Wählen Sie „**Nein**“, wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Antwort zu bestätigen. Das mehrmalige Drücken der **Ende-Taste** ermöglicht Ihnen auch, in das gewünschte Untermenü oder Hauptmenü zu gelangen.

Lernspiel-Taste



Drücken Sie die Lernspiel-Taste während des Spiels, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das aktuelle Spiel wirklich verlassen möchten. Sie gelangen direkt in das Menü Lernspiele, wenn Sie die Frage mit „**Ja**“ beantworten. Wählen Sie „**Nein**“, wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Antwort zu bestätigen.

V.LINK™ VERBINDUNG



Wenn Sie den V.Link™ (separat im Handel erhältlich) an Ihre V.Smile® Lernkonsole anschließen, erscheint im Hauptmenü ein neuer Auswahlpunkt: V.Link™ Verbindung. Über diesen Menüpunkt ist es möglich, Spielstände auf den V.Link™ zu übertragen. Wenn die Spielstände übertragen sind, können Sie den V.Link™ am USB-Port Ihres Computers anschließen und auf der V.Smile® Internetseite einige lustige Bonusspiele freischalten. Bitte entfernen Sie den V.Link™ nicht aus der Buchse, solange Daten gespeichert werden.

Bonusspiele auf der V.Smile® Internetseite



Wenn Sie im Abenteuerspiel eine bestimmte Anzahl von Punkten erreichen, erhalten Sie besondere Goldmünzen. Wenn Sie diese Punktzahlen auf den V.Link™ speichern, können Sie auf der V.Smile® Internetseite ganz besondere Bonusspiele mit den Goldmünzen freischalten.

Goldmünzen sammeln

Goldmünze	
1. Goldmünze	Erzielen Sie einen Gesamtpunktestand von 10 Punkten im Abenteuerspiel des Lernabenteuers
2. Goldmünze	Erzielen Sie einen Gesamtpunktestand von 200 Punkten im Abenteuerspiel des Lernabenteuers
3. Goldmünze	Erzielen Sie einen Gesamtpunktestand von 500 Punkten im Abenteuerspiel des Lernabenteuers
4. Goldmünze	Erzielen Sie einen Gesamtpunktestand von 1300 Punkten im Abenteuerspiel des Lernabenteuers

SPIELE

Lerninhalte

Lernabenteuer	Lerninhalt
Spiel 1. Sprintis Fahrt	Zuordnung von Formen
Spiel 2. Buchstaben-Tour	Buchstaben
Spiel 3. Werkzeug-Suche	Zuordnung von Gegenständen
• Bonusspiel 1. Vogelscheuchenspiel	Geschicklichkeit
• Bonusspiel 2. Verstecken spielen	Koordination, räumliche Orientierung

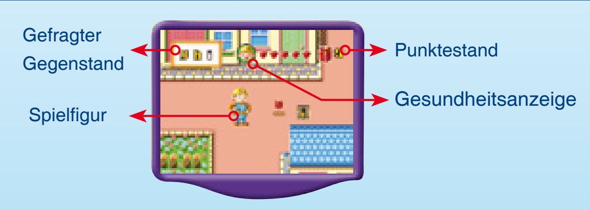
Lernspiel

Lernspiel	Lerninhalt
Spiel 1. Zahlenstraße	Zählen
Spiel 2. Können wir das schaffen?	Formen zeichnen
Spiel 3. Formen Spaß	Formen zuordnen

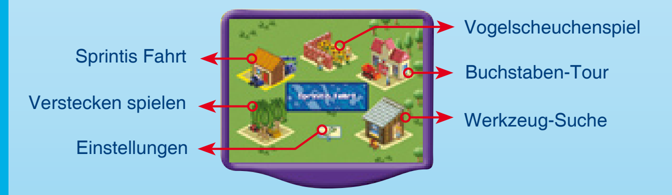
LERNABENTEUER

Grundlegende Bedienung des Joysticks

← → ↑ ↓	nach links, rechts, oben und unten gehen
OK-Taste	Auswahl-Taste
Farbige Tasten	Auswahl bestimmter Spielhandlungen



Einzelspiel Menü



Baue meine Stadt



Spielverlauf

Bob der Baumeister baut für alle eine neue Stadt. Er muss dazu neues Baumaterial sammeln, indem er den Menschen in der Stadt bei ihren Problemen hilft. Wenn er genügend Baumaterial hat, kann er neue Gebäude bauen oder alte verbessern. Je mehr die Stadt wächst, desto mehr Aufgaben warten auf Bob.

Spielsteuerung: Joystick und Schreib- und Malpad



Spiel 1: Sprintis Fahrt

Spielverlauf



Bauer Gurkes Mauer ist kaputt! Knolle hat beim Spielen nicht aufgepasst und Löcher in die Mauer gerissen. Bob der Baumeister muss nun die richtigen Formen finden, um die Löcher mit Hilfe von Heppo zu reparieren. Zur Auswahl der passenden Formen bewegen Sie den Joystick nach links, rechts, nach oben oder unten, um in die verschiedenen Richtungen zu laufen. Dabei ist Vorsicht gefragt – weichen Sie den Reifen und Knolle aus! Bewegen Sie Bob auf dem Weg und sammeln Sie dabei die Muttern auf, um Extrapunkte zu bekommen.

Spielsteuerung: Nur Joystick

Lerninhalte: Zuordnung von Formen



Leicht: Füllen Sie vier Löcher mit einfachen Formen

Schwer: Füllen Sie vier Löcher mit komplexen Formen

Bonusspiel 1: Vogelscheuchenspiel



Knolle muss in diesem Spiel dafür sorgen, dass die Krähen sich nicht über die Sonnenblumen hermachen. Bewegen Sie den Joystick nach rechts und links, um Knolle zu den Krähen zu bewegen und sie zu verscheuchen.

Spiel 2: Buchstaben-Tour

Spielverlauf



Kessie hat alle ihre Buchstaben-Kisten in der Stadt verloren. Bob hilft nun JJ die Kisten wieder einzusammeln. Auf der Suche nach den fehlenden Buchstaben bewegen Sie den Joystick nach oben, unten, nach rechts oder links, um die passende Buchstaben-Kiste mit dem angezeigten Buchstaben auf dem Bildschirm, einzusammeln. Seien Sie vorsichtig und stoßen Sie dabei nicht mit Knolle oder den Mäusen zusammen. Sammeln Sie auch die Extra-Leben, auf Ihrem Weg durch die Stadt, ein.

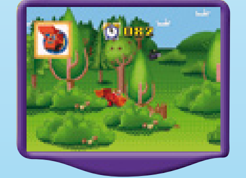
Spielsteuerung: Nur Joystick

Lerninhalte: Buchstaben

 Leicht: Vervollständigen Sie die Buchstabenreihe mit einem Hinweis

 Schwer: Vervollständigen Sie die Buchstabenreihe ohne einen Hinweis

Bonusspiel 2: Verstecken spielen



Bobs Team spielt im Wald verstecken. Helfen Sie dabei alle zu fangen, indem Sie mit dem Eingabezeiger auf die Figur zeigen und drücken Sie die **OK-Taste** innerhalb der vorgegebenen Zeit.

Spiel 3: Werkzeug-Suche

Spielverlauf



Bob muss einige Reparaturen in der Werkstatt erledigen. Aber Knolle hat das Werkzeug überall versteckt. Bob braucht nun Hilfe, um das versteckte Werkzeug wiederzufinden. Das jeweils gesuchte Werkzeug wird am oberen Bildschirmrand angezeigt. Bewegen Sie den Joystick nach links, rechts oder nach oben und unten, um das Werkzeug einzusammeln. Mit den gefundenen Werkzeugen können Bob und sein Team schon erste Reparaturen durchführen. Passen Sie auf herunterfallende Farbtropfen, Knolle und Kuschel auf.

Spielsteuerung: Nur Joystick

Lerninhalte: Zuordnung von Gegenständen

 Leicht: Es müssen 8 versteckte Werkzeuge mithilfe von Bildern gefunden werden

 Schwer: Es müssen 8 versteckte Werkzeuge mithilfe von Umrissen gefunden werden

Das Werkzeug benutzen



Spielverlauf

Helfen Sie Bob und seinem Team das gefundene Werkzeug für ihre Arbeiten zu verwenden. Lernen Sie den Umgang mit dem Werkzeug, indem Sie den Anweisungen folgen und die Vorgehensweise mehrfach wiederholen. Benutzen Sie den Stift oder den Joystick, um den Anweisungen rechts oben zu folgen.

Spielsteuerung: Joystick und Schreib- und Malpad

LERNSPIELE

Im Menü Lernspiele können Sie frei wählen, welches Lernspiel Sie spielen möchten. Die verschiedenen Lernspiele sind: Formen Spaß, Zahlenstraße und Können wir das schaffen?.

Wählen Sie das gewünschte Lernspiel aus und drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Lernspiel 1: Zahlenstraße



Spielverlauf

Hier sind Mitzählen und Aufpassen gefragt! Bewegen Sie ihr Fahrzeug so, dass die richtige Anzahl der gesuchten Gegenstände eingesammelt wird und das Fahrzeug sicher auf der Strecke fährt. Bewegen Sie den Joystick nach links oder rechts, um das Fahrzeug zu lenken. Um das Fahrzeug zu beschleunigen, bewegen

Sie den Joystick nach oben. Sollten Sie es gegen einen falschen Gegenstand fahren, wird automatisch abgebremst.

Lerninhalte: Zählen



★	Leicht:	Hier sollen 8-9 Gegenstände eingesammelt werden
★★	Schwer:	Hier sollen 12-15 Gegenstände eingesammelt und dabei den falschen Gegenständen auf der Straße ausgewichen werden

Lernspiel 2: Können wir das schaffen?

Spielverlauf

Sehen Sie sich die Blaupausen der Gebäude genau an und versuchen Sie diese genau nachzubauen. Bewegen Sie den Joystick nach oben und unten, um die Bauteile in der richtigen Reihenfolge auszuwählen. Anschließend könne Sie die Formen mit dem Stift in Pfeilrichtung nachzeichnen. Wenn Bobs Team das Gebäude errichtet hat, können Sie noch eine Farbe auswählen.



Lerninhalte: Formen zeichnen



★	Leicht:	Einfache Formen
★★	Schwer:	Komplexe Formen

Lernspiel 3: Formen Spaß

Spielverlauf

Spielen Sie mit Baggi, Buddel oder Rollo und suchen Sie dabei die passenden Formen zu den angezeigten Gegenständen aus. Bewegen Sie dazu den Joystick nach oben oder unten, links oder rechts und drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Achtung, die Zeit läuft!



Lerninhalt: Formen



Leicht: 2 dimensionale Formen müssen entsprechend der Anzeige eingesammelt werden



Schwer: 3 dimensionale Formen müssen entsprechend der Anzeige eingesammelt werden

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Setzen Sie das Spielzeug niemals für längere Zeit der direkten Sonneneinstrahlung aus und lassen Sie es nie in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte nicht herunterfallen und öffnen Sie es nicht.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

EMPFEHLUNG

Wir von **VTech®** empfehlen den Eltern, die Kinder gerade in der Einführungsphase nicht mit der **V.Smile®** Lernkonsole alleine spielen zu lassen. Bitte beachten Sie, dass eine längere Konzentration und eine kurze Entfernung zum Bildschirm des Fernsehgeräts zu Übermüdung führen können.

Wir empfehlen daher, während des Spiels einen möglichst großen Abstand zum Fernsehgerät zu wählen und eine Pause von jeweils 15 Minuten nach jeder Stunde, die Ihr Kind gespielt hat, einzuplanen.

PROBLEMLÖSUNG

Bitte schalten Sie die **V.Smile®** Lernkonsole zum Einstecken bzw. Herausnehmen der Lernspielkassette aus. Sollten Sie diesen Hinweis nicht beachten, kann dies zu Fehlfunktionen bzw. zum Defekt der **V.Smile®** Lernkonsole führen. Bei einer Fehlfunktion reagiert die **V.Smile®** Lernkonsole weder auf das Ein- noch auf das Ausschalten. Unterbrechen Sie dann für kurze Zeit die Stromzufuhr zur **V.Smile®** Lernkonsole (Entfernen von Batterien und Netzteil).

HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ

Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtline RoHS nicht über den normalen Hausabfall entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.



Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 € /Min.)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten.

- **Name des Produkts oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle / Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse für Anfragen und Hinweise.

Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: ______________________________

Produktname: ______________________________

Absender:

Name: ______________________________

Straße: ______________________________

PLZ: ____________________ Ort: ____________________

Telefon: ______________________________

____________________ ____________________

Kaufdatum Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeugs von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum.

-Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.

-Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.

-Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:



VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14€/Min.)

